

TP 4: CLASSES ET OBJETS

La classe *CompteBancaire*

```
public class CompteBancaire {
    float accountbalance=0;
    public void depositing(float money){
        accountbalance+=money;
    }
    public void withdraw(float money){
        if (accountbalance <= montant)accountbalance-=money;
        else System.out.println("error");
    }
    public void afficher(){
        System.out.println("account balance="+accountbalance);
    }
}
```

La classe *Manipulation*

```
public class Manipulation {
    public static void main(String[] args) {
        CompteEnBanque compte1 = new CompteBanque();
        CompteEnBanque compte2 = new CompteBanque();
        Compte1.depositing(5000) ;
        Compte1.withdraw(1000) ;
        Compte2.depositing(5000) ;
        System.out.println(compte1.afficher());
        System.out.println(compte1.afficher());
    }
}

public class Livre {
    private int id;
    private String titre;
    private String auteur;
    private int prix;
    public static int compteur=0;
    public Livre(String titre, String auteur, int prix) {
        this.id = ++compteur;
        this.titre = titre;
        this.auteur = auteur;
        this.prix = prix;
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getTitre() {
        return titre;
    }
    public void setTitre(String titre) {
        this.titre = titre;
    }
    public String getAuteur() {
        return auteur;
    }
    public void setAuteur(String auteur) {
```

```

this.auteur = auteur;
}
public int getPrix() {
return prix;
}
public void setPrix(int prix) {
this.prix = prix;
}
public void identifie(){
System.out.println(id + ","+titre+","+auteur+","+prix);
}
public static void main(String[] args) {
// TODO Auto-generated method stub
Livre lv1= new Livre("Langage Java","ahmed said",15);
Livre lv2= new Livre("Langage C","ali med",15);
lv1.identifie();
lv2.identifie();
}

```

La classe **Employe**:

```

public class Employe {
static int compteur=0;
String nom,pernom,fonction;
float salaire;
CompteBancaire CompteB=new CompteBancaire(); // on ajouté cet attributs
}

```

La classe **CompteBancaire**

```

public class CompteBancaire {
float solde=0;
public void depoter(float montant){
solde+=montant;
}
public void retirer(float montant){
if (solde <= montant)solde-=montant;
else System.out.println("erreur");
}
public void afficher(){
System.out.println("solde="+solde);
}
}

```

La classe **Manipulation.class**

```

import java.util.Scanner;
public class Manipulation {
public static void main (String[]args){
Personne [] TabEmp = new Personne[5];
Scanner Sc=new Scanner(System.in);
for(int i=0; i<5;i++){
System.out.println("donner le nom");
String N=Sc.nextLine();
System.out.println("donner le Prenom");
String P=Sc.nextLine();
System.out.println("donner le Fonction");
String F=Sc.nextLine();
System.out.println("donner le salaire");
Float S=Sc.nextFloat();
TabEmp[i]= new Personne();
}
}
}

```

```
TabEmp[i].nom=N;
TabEmp[i].pernom=P;
TabEmp[i].fonction=F;
TabEmp[i].salaire=S;
TabEmp[i].CB.solde=S;
}
for(int i=0; i<5;i++){
System.out.println(TabEmp[i].toString()) ;
}
```